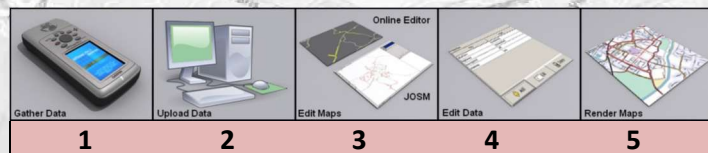


PROCESSUS



1. Collecter : traces gps, cartopartie, imagerie aérienne, open data, « field papers »
2. Charger dans l'éditeur
3. Modifier les objets
4. Ajouter les détails : attributs, relations
5. Export des données / Rendu

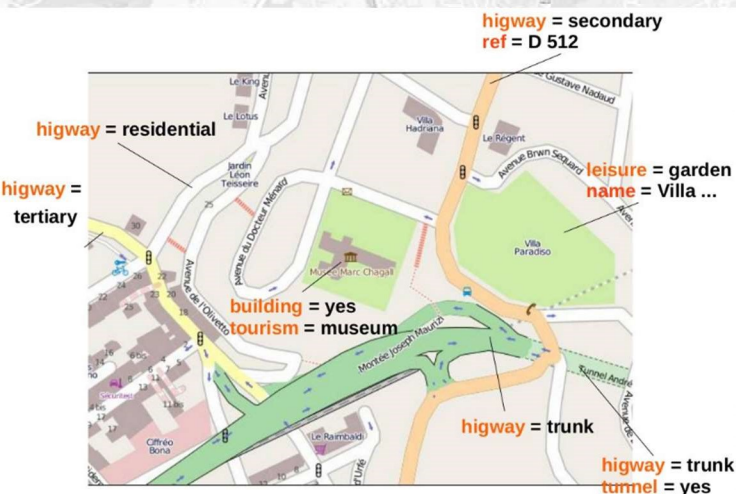
STRUCTURE

La structure de la base de données est simple, elle n'est composée que de 3 types d'éléments de base



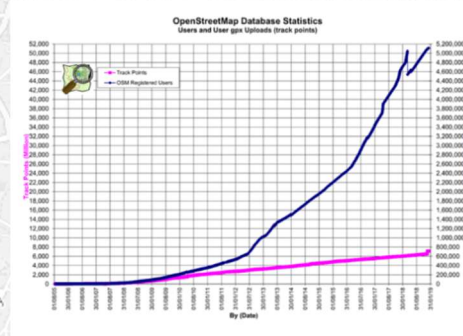
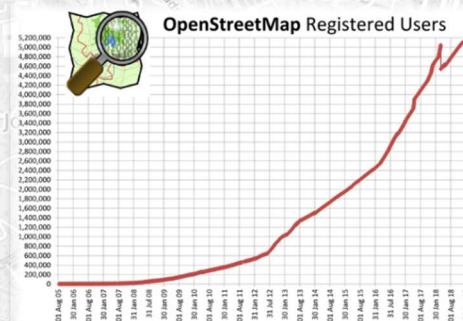
LES « TAGS »

Associés à chaque objet, divers « tags » permettent de qualifier l'objet (banc, rue, magasin etc ...)



QUELQUES STATISTIQUES

Depuis le lancement, forte croissance du nombre de contributeurs même si on estime à 50 000 le nombre d'actifs (soit 1 % des utilisateurs enregistrés).



CONTACTS

Pour une aide lors des premières contributions, utilisation ou pour toute question technique ou générale :



Liste LYON

- local-lyon@listes.openstreetmap.fr
- <https://listes.openstreetmap.fr/wws/arc/local-lyon>

Liste FRANCE

- <http://gis.19327.n8.nabble.com/France-f5380434.html>
- talk-fr@openstreetmap.org

Sites OSMc

- <http://openstreetmap.fr>
- <http://openstreetmap.org>



La carte libre et participative

PRESENTATION

OpenStreetMap (OSM) est un projet international fondé en 2004 dans le but de créer une carte libre du monde.

Nous collectons des données dans le monde entier sur les routes, voies ferrées, les rivières, les forêts, les bâtiments et bien plus encore !

QUELQUES JALONS :

- 2004 : Création du projet par Steve Coast
- 2006 : Yahoo ! Offre l'accès à ses photos satellites
- 2009 : Autorisation d'utiliser les données cadastrales
- 2010 : Support aux secours lors du tremblement de terre en Haïti
- 2010 : Microsoft offre l'accès libre à Bing Aerial
- 2011 : Création de l'asso OpenStreetMap FR
- 2012 : Passage sous licence libre OdbL.
- 2018 : Le cap de 1 million de mappeurs est atteint

QUELLES DONNEES ?

Tout ce qui est une donnée géographique stable et vérifiable mais :

- Pas de données nominatives
- Pas de données ponctuelles dans le temps
- Pas de données « personnelles »
- Pas de données copiées d'autres cartes non-libres

En support des relevés terrains, de nombreux moyens d'aide au contributeur existent. Voici par exemple une fiche dédiée aux relevés de tags « vélos ». Le même type de documents existe pour de nombreux sujets. Et en cas de doute, il existe de nombreuses pages WIKI détaillées. Des contributeurs expérimentés seront également heureux de vous répondre sur les listes locales ou nationales.



Osmecum Vélo

Projet #CartoVeloIDF

AVANCÉ

Cartographier les critères de cyclabilité.

Ajouter au commentaire de vos groupes de modifications (*changeset*) le hashtag **#CartoVeloIDF** : cela nous permet d'établir des statistiques sur les contributions.

Caractéristiques des aménagements

Les tags suivants peuvent être ajoutés à toute voie [*highway* = *]. Ils peuvent aussi être appliqués à une bande ou une piste cyclable caractérisée par la clef *cycleway* en préfixant la clef, par exemple [*cycleway:surface* = gravel].

Si l'aménagement est défini sur un côté, par exemple *cycleway:right=lane*, on utilise alors un double préfixe : [*cycleway:right:surface* = gravel].

► Type de revêtement [*surface* = *]

A minima indiquer la valeur générique **paved** (stabilisé et dur) ou **unpaved** (non stabilisé) ; si possible préciser le type de revêtement parmi les suivants.

Stabilisé : <i>surface</i> = paved	Non stabilisé : <i>surface</i> = unpaved
Bitume <i>surface</i> = asphalt 	Mélange stable terre et graviers <i>surface</i> = compacted 
Pavés bien plats sans aspérité <i>surface</i> = paving_stones 	Gravier fin <i>surface</i> = fine_gravel 
Pavés assez plats avec aspérités <i>surface</i> = sett 	Gravier grossier <i>surface</i> = gravel 
Pavés grossiers <i>surface</i> = cobblestone 	Terre <i>surface</i> = ground 
Bois <i>surface</i> = wood 	Herbe <i>surface</i> = grass 

Voir wiki.osm.org/FR:Key:surface pour un plus grand choix de valeurs.

► Largeur [*width* = *] [*est_width* = *]

Le tag **width** permet de préciser une largeur *mesurée*, **est_width** doit être utilisé pour une largeur *estimée* (par exemple sur une photo). Indiquer la **valeur en mètres**, avec un point décimal. Exemples : [*width* = 0.8] ; [*est_width* = 2].

► Qualité du revêtement [*smoothness* = *]

Permet de qualifier l'aspect roulant du revêtement. Pour limiter le côté subjectif de ce tag, considérer le type de véhicules pouvant y circuler confortablement :

Skates et rollers	excellent	VTC possible	very_bad
Vélos de course	good	VTT adapté	horrible
Vélos de ville	intermediate	VTT possible	very_horrible
VTC adapté	bad	Impraticable	impassable

Des photos illustrent ces valeurs sur wiki.osm.org/FR:Key:smoothness

Matérialisation des aménagements

► Marquage de bande cyclable [*cycleway:lane* = *]

Pour distinguer le type de marquage au sol : **ligne continue** [*cycleway:lane* = exclusive] ou **pointillée** [*cycleway:lane* = advisory], ou **dessins de vélos** [*cycleway:lane* = pictogram, combiné avec *cycleway* = shared_lane].

Voir wiki.osm.org/FR:Key:cycleway:lane

► Séparation avec les piétons [*segregated* = *]

Si une voie piétonne (ex. *highway* = path) intègre une *séparation claire* entre les piétons et cyclistes (marquage au sol, dénivelé...), ajouter [*segregated* = yes].

Obstacles [*barrier* = *]

Placer un node sur le way à l'emplacement de l'obstacle, définir le type d'obstacle parmi la liste sur wiki.osm.org/FR:Key:barrier. Les plus courants sont :

Poteau <i>barrier</i> = bollard 	Barrière à vélos <i>barrier</i> = cycle_barrier 
--	--

Ajouter [*bicycle* = yes | no] selon qu'un cycliste peut passer ou pas.

Cet aide-mémoire a été réalisé dans le cadre du projet d'acquisition et de maintenance des données vélo sur OpenStreetMap en Île-de-France.

Île de France
mobilités

www.iledefrance-mobilites.fr



www.mdb-idf.org



www.geovelo.fr



www.cartocite.fr



Osmecum : série de vademecum pour OSM
© OpenStreetMap & contributeurs, 2018 - CC BY SA
wiki.osm.org/Wiki/Project_France/Vélo_en_Île-de-France